Apa Itu Paradigma Pemogrman ?

Sudut pandang / sudut serang tertentu yang diprioritaskan terhadap kelompok problema, realitas, keadaan dsb.

Apa Itu Bahasa Pemograman ?

Bahasa Pemrograman (programming language) adalah sebuah instruksi standar untuk memerintah komputer agar menjalankan fungsi tertentu. Bahasa pemrograman ini merupakan suatu himpunan dari aturan sintaks dan semantik yang dipakai untuk mendefinisikan program komputer. Bahasa ini memungkinkan seorang programmer dapat menentukan secara persis data mana yang akan diolah oleh komputer, bagaimana data ini akan disimpan/diteruskan, dan jenis langkah apa secara persis yang akan diambil dalam berbagai situasi.

Jenis – Jenis Dan Tipe Bah+`asa Pemograman

* 1. **Generasi ke-1: *machine language***

Bahasa Mesin adalah bahasa internal komputer yang mengeksekusi  secara langsung tanpa terjemahan (translation). Disebut generasi pertama karena merupakan jenis yang paling awal dikembangkan, tahun 1940-an dan awal 1950-an semua program harus dikodekan dalam bahasa mesin.

Pemrograman dalam bahasa mesin :

* 1. Akan menyita waktu dan kondusif untuk membuat kesalahan
  2. Berbeda untuk setiap jenis komputer, sehingga bergantung pada komputer dan tidak standar
  3. **Generasi ke-2: *assembly language*: *Assembler***

Penggunaan komputer secara komersial tahun 1950-an mengakibatkan dikembangkannya bahasa assembly.

Ciri-Ciri Bahasa Assembly :

1. Kode ditandai dengan nama yang mudah diingat sepert ADD, SUB, dan MULT.
   1. Alamat penyimpanan (*storage addresses*) nyata di mana data ditempatkan dapat didefinisikan dengan nama-nama seperti AMT1 dan AMT2 untuk memudahkan rujukan.